Bericht Omimon

Vorgang bei der Implementierung:

* Schnelle Grundstruktur als UML Diagramm, wobei wäre dieses nicht für die Aufgabe notwendig gewesen, hätte ich diesen Punkt übersprungen
  + Nur ein Grob Riss ohne Methoden
* Mithilfe der Aufgabenstellung die nötigen Methoden und Grundfunktionen implementieren
  + Als erstes wurde der Omidex als Singelton implementiert, danach die Omimon Klasse sowie das Blueprint. Danach die restlichen Klassen in der Reihenfolge wie sie im Dokument vorkommen.
* Implementierung und Umänderungen von Designpattern
  + Builderpattern für das OmimonBlueprint
  + Commandpattern für das Battle
* Überprüfung von SOLID Bedingungen
  + Einfügen des BattleContext Interfaces um Lose Kopplung zu erreichen.
* Erstellen der Codedokumentation mit AI
  + Volle Code Base ist Dokumentiert.
* Check der Code Base mit AI und Einarbeitung der Verbesserungen.
  + Hier wurden dann das Dispatch – Eventsystem hinzugefügt, statt Syso überall und ein zwei kleine Fehler behoben.

Die Unterschiede im UML sind durch diese Vorgangsweise sehr extrem, da die komplette Logik fehlt. Es wurde auch in der Vorlesung das UML eigentlich nicht mehr State of the Art ist. Persönlich glaub ich das es Hilfreich ist eine Code Base im nachhinein zu Verstehen durch ein generiertes UML aber es nicht mehr zeitgemäß ist UML zur Codeerstellung zu nutzen.